

Il signore, la signora

All'interno, adolescenza (> 12 anni), grandi gruppi (più di 15), tranquillo, a chiave, ONLINE BANCADATI

Descrizione del gioco:

Uno dei giocatori lascia la stanza dove si svolge il gioco, gli altri scelgono due oggetti da utilizzarsi insieme: uno di genere maschile, l'altro femminile: esempio la candela e il candelabro, la sigaretta e il portasigarette.

Si fa rientrare il giocatore che rivolgendo domande cercherà di sapere quali sono questi oggetti.

L'interrogato risponde per allusioni, e l'interrogante cerca di indovinare i due oggetti.