

Ho perso la cavallina

All'aperto, All'interno, fanciullezza (6-12 anni), adolescenza (> 12 anni), grandi gruppi (più di 15), Bambini, Giochi cantati, Per cantare, ONLINE BANCADATI

Testo:

Ho perso la cavallina, tintina tintella; /
ho perso la cavallina, tintina cavalier.

Dove l'avete persa?, tintina tintella. /
Dove l'avete persa, tintina cavalier.

Che occhi aveva? tintina tintella. /
Che occhi aveva, / tintina cavalier.

.....

Come si chiamava? tintina tintella. /
Come si chiamava? tintina cavalier

Si chiamava... (nome)?

Il gioco si svolge in cerchio; i giocatori girano camminando. In mezzo c'è un giocatore che sceglie la sua "cavallina" tra i giocatori del cerchio, senza indicarla. Egli risponderà alle domande descrivendo la persona scelta. Dopo alcune risposte, i giocatori del cerchio possono già azzardare una conclusione.

La persona, scelta dal giocatore in mezzo, lo sostituisce alla ripresa del gioco.