

Chi aggancia sgancia

All'aperto, fanciullezza (6-12 anni), adolescenza (> 12 anni), grandi gruppi (più di 15), ampi spazi, attenzione, ONLINE BANCADATI

Descrizione del gioco:

I giocatori si tengono a braccetto a 2 a 2.

Un giocatore (cacciatore) rincorre un altro giocatore (lepre).

Quest'ultima per evitare d'esser presa deve agganciarsi a braccetto di un giocatore di un'altra coppia. A questo punto la coppia è diventata una terna composta dalla lepre, da un giocatore (che sarà al centro) e da un terzo giocatore il quale a questo punto diventerà lepre e dovrà fuggire subito per non essere preso dal cacciatore. La lepre deve agganciarsi spesso ed evitare di correre troppo. Se il cacciatore la prende diventa lui la lepre.

Variante:

Il gioco può prevedere che il terzo giocatore diventa cacciatore e non lepre, quindi caccia e non fugge.