

## Indovina l'oggetto

All'interno, fanciullezza (6-12 anni), adolescenza (> 12 anni), piccoli gruppi (meno di 15), grandi gruppi (più di 15), Per fare, Animazione teatrale, espressivo, di drammatizzazione, di improvvisazione, ONLINE BANCADATI



Materiale necessario: Bigliettini con scritti diversi oggetti

### Descrizione del gioco:

Si formano dei gruppetti di tre partecipanti. Ad ogni gruppo viene distribuito un biglietto con scritto il nome di un oggetto. I giocatori hanno circa 10 minuti di tempo per trovare il modo di costruire con i propri corpi l'oggetto in questione. È possibile utilizzare anche la voce per riprodurre il rumore. È più interessante proporre oggetti che hanno un movimento e quindi cercare di riprodurli in movimento.

Esempi macchina per cucire, per lavare, telefono, fax, cerniera, penna a biro, pentola a pressione, ferro da stiro, caffettiera, ecc..Quando i gruppi sono pronti ( fate rispettare i tempi di preparazione! ) presentano la loro creazione: agli altri il compito di indovinare di cosa si tratta.

### Osservazioni:

È importante ricordare che non si deve rappresentare una persona che usa l'oggetto, ma l'oggetto in se!